



ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO:
AIELLO: STORIA E CULTURA

SETTORE e Area di Intervento:

Codifica: D02/04

Settore: patrimonio artistico culturale

Area di intervento: Valorizzazione dei Centri storici minori. Valorizzazione sistema museale pubblico e privato.

OBIETTIVI DEL PROGETTO

Il progetto si pone l'obiettivo di promuovere e valorizzare, il patrimonio artistico culturale di Aiello Calabro nella comunità locale e provinciale, con particolare attenzione alle numerose bellezze artistiche del centro storico, e di valorizzare il sistema museale facendo leva sulle risorse e sui servizi culturali comunali.

OBIETTIVI GENERALI:

1. Potenziamento e qualificazione dei servizi di accoglienza dei turisti.
2. Assistenza agli utenti, cittadini e turisti, nell'utilizzo di servizi informativi realizzati, sia attraverso i tradizionali supporti cartacei sia attraverso i nuovi supporti multimediali.
3. Creazione di percorsi turistici e turistici didattici;
4. Promozione e sviluppo di mostre ed eventi temporanei all'interno del Museo
5. Valorizzazione Teatro Comunale.
6. Creazione di un Osservatorio che monitora l'affluenza turistica

OBIETTIVO 1: Potenziamento e qualificazione dei servizi di accoglienza dei turisti:

ATTIVITA' 1: studio e approfondimento del patrimonio artistico culturale della cittadina di Aiello Calabro

ATTIVITA' 2: organizzazione dei materiali informativi (monumenti, eventi culturali, esercizi commerciali) utili al turista che vuole visitare il paese.

ATTIVITA' 3 : creazione di un punto informativo al quale il turista può rivolgersi.

OBIETTIVO 2: Assistenza agli utenti, cittadini e turisti, nell'utilizzo di servizi informativi realizzati, sia attraverso i tradizionali supporti cartacei sia attraverso i nuovi supporti multimediali.

ATTIVITA' 1: creazione di una nuova guida turistica e di cartine del paese con relative indicazioni delle bellezze artistiche culturali.

ATTIVITA' 2: creazione di nuovi scatti fotografici da inserire nella nuova guida

ATTIVITA' 3: aggiornamento costante del sito internet.

OBIETTIVO 3: Creazione di percorsi turistici e turistici didattici

ATTIVITA' 1: studio dei percorsi sia naturalistici che monumentali

ATTIVITA' 2: individuazione dei punti più importanti da visitare

ATTIVITA' 3: raccolta e monitoraggio dei dati relativi ai turisti che transitano nel paese.

OBIETTIVO 4: Promozione e sviluppo di mostre ed eventi temporanei all'interno del Museo

ATTIVITA' 1: collaborazione con l'Amministrazione Comunale per catalogazione e l'allestimento del Museo con i pezzi già presenti.

ATTIVITA' 2: pianificazione di mostre sia fotografiche che di pittura con la collaborazione di artisti locali.

ATTIVITA' 3: Allestimento delle varie mostre.

ATTIVITA' 4: Promozione degli eventi sia con materiale cartaceo che multimediale

ATTIVITA' 5: apertura al pubblico e accompagnamento visitatori.

ATTIVITA' 6: collaborazione con progetto di Temesa

OBIETTIVO 5: Valorizzazione del Teatro Comunale

ATTIVITA' 1: pianificazione di incontri culturali

ATTIVITA' 2: stesura di un copione sulla storia di Aiello Calabro

OBIETTIVO 6: Creazione di un osservatorio che monitora l'affluenza turistica

ATTIVITA' 1: raccolta e elaborazione dati

ATTIVITA' 2: inserimento dati attraverso mezzi informatici

ATTIVITA' 3: creazione di un registro dati da aggiornare annualmente

FORMAZIONE VOLONTARI.

OBIETTIVI SPECIFICI del progetto sono:

1. Creazione Infopoint gazebo in luoghi di ritrovo ad alto richiamo turistico-culturale
2. Attivazione Numero Verde
3. Sette giornate informative nell'Istituto Comprensivo Campora San Giovanni-Aiello Calabro
4. N°3 Mostre
5. N°5 Eventi temporanei
6. N°6 Incontri a tema
7. Report trimestrale dell'osservatorio.

ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEI VOLONTARI

I volontari si occuperanno:

1. dell'organizzazione del materiale informativo utile al turista
2. della realizzazione di un Vademecum
3. della creazione di un punto informativo al quale il turista può rivolgersi
4. della creazione di una guida turistica nella quale saranno inseriti i punti più importanti da visitare
5. di mantenere aggiornato il sito INTERNET in modo da far conoscere il paese anche al popolo virtuale
6. la creazione di nuovi percorsi naturalistici e monumentali per far scoprire ai turisti i punti più attrattivi della cittadina
7. pianificazione di mostre di pittura per valorizzare gli artisti locali e far avvicinare all'arte più persone possibili
8. mostre fotografiche ed eventi culturali
9. monitoraggio dell'affluenza turistica

CRITERI DI SELEZIONE

L'Ente ricorrerà ad un proprio autonomo criterio di selezione elaborato in conformità con i criteri UNSC.

Non si ricorrerà a sistemi di selezione verificati in sede di accreditamento.

CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:

30 Settimane

5 giorni settimanali

Gli obblighi dei volontari sono quelli di mantenere la riservatezza ai dati sensibili trattati nel rispetto della legge sulla privacy D.Lgs N° 196/2003. Il conseguimento degli obiettivi del progetto e rispetto dell'orario di servizio.

I candidati dovranno allegare alla domanda di partecipazione il proprio curriculum vitae (formato europeo).

SEDI DI SVOLGIMENTO e POSTI DISPONIBILI:

Saranno impiegati 6 volontari. Non ci sono posti con vitto

La sede di attuazione è la biblioteca comunale di Aiello Calabro

CARATTERISTICHE CONOSCENZE ACQUISIBILI:

Non è previsto il riconoscimento di eventuali crediti formativi.

Non è previsto il riconoscimento di eventuali tirocini

Le competenze e le professionalità acquisibili dai volontari sono:

- La capacità di relazionarsi con gli altri e di lavorare in gruppo.
- La capacità di rapportarsi con il pubblico
- Le competenze nella gestione di servizio pubblico
- La certificazione e riconoscimento delle competenze per i giovani partecipanti al progetto verrà rilasciata direttamente dal Comune.

FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI:

La formazione specifica sarà riservata ai formatori. Essi si occuperanno di organizzare i programmi sinergicamente. Sarà effettuata entro il 90°dall'avvio e sarà finalizzata a:

- Attivare comportamenti efficaci di comunicazione, acquisire competenze di gestione e lavoro di gruppo e di leadership, competenze time management e a migliorare le relazione interpersonali a tutti i livelli e in tutti i campi.(Dott.ssa Daniela Maione per una durata di 20 ore),
- Incrementare la conoscenza del contesto in cui il volontario viene inserito e offrire sostegno nella fase di inserimento con approfondimento dei sistemi museali e archeologici (Dott.ssa Anna Cipparrone per una durata di 20 ore),
- Ampliare la formazione del giovane e renderla applicabile al contesto in cui il progetto viene realizzato attraverso la divulgazione della storia e cultura di Aiello Calabro (Dott.ssa Gisa Guidoccio per una durata di 20 ore),
- Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego dei volontari in progetti di servizi civili (Geometra Massimo Cuglietta per una durata di 12 ore)

La durata è di 72 ore.